

أحمد القطان

صورة شخصية حديثة

معلم لغة عربية وبرمجة ألعاب تعليمية


العنوان

مدينة المستقبل ط الإسماعيلية



٠١٠٢٠٨٥٢٣٥٠



ahmedkattan٠@gmail.com

الحالة الاجتماعية


متزوج

الخبرة

معلم ورئيس قسم "لغة عربية" بمدرسة **نيو كاسل الدولية**

مع التدريس للمرحلتين الإعدادية والثانوية.

٢٠١٩-٢٠٢٢

معلم "لغة عربية" • Capital International School(CIS) .

هاي سكول

٢٠١٥-٢٠١٩

معلم لغة عربية وتربية إسلامية •Green Heights IS.

هاي سكول

٢٠٠٢-٢٠١٤

معلم لغة عربية وتربية إسلامية •Futures (FLS).

المرحلة الإعدادية ثم الثانوية

١٩٩٥- ٢٠٠١

مدرسة أبو زهرة الإسلامية. المرحلة الثانوية.

١٩٩٢ – ١٩٩٥

مدرسة مودرن سكول أحمد عصمت – المرحلة الإعدادية

التعليم

- **جامعة: القاهرة. كلية: الآداب.**
  ليسانس آداب لغة عربية.

التقدير: جيد جدًا.

دراسات أخرى

- دورة ICDL
- دورة FLASH
- GAMES DEVEPLOMENT

المهارات

- إجادة التعليم عن بعد عن طريق برنامج زوم وتيمز + إعداد الفيديوهات للطلاب.
- استخدام وسائل التكنولوجيا في التعليم: عروض تقديمية - كاهوت – كويزز- جوجل دوك وفورمز- برمجة مراجعات ذاتية الإجابة على صفحات الويب.
- تأليف المسرحيات والقصص القصيرة والشعر.
- التدريب على التحدث بالفصحى والإلقاء الشعري.
- **صناعة ألعاب تعليمية** (**EXE**) و (**APK**) .هذه فيديوهات مختصرة تعرض فكرة أكثر من لعبة ... https://amlfbokra.weebly.com/games-for-students.html
- **برمجة مسابقات إلكترونية** : قمت بعمل ذلك سواء لقسم العربي أو لأقسام أخرى، ومعي نماذج من ذلك

- أستطيع تحويل الدروس إلى ألعاب يحب الطالب لعبها فيتعلم معها درسا من دروسه التعليمية.
- أقوم بعمل **مذكرات ناطقة**، بمعنى أن يجد الطالب كود ليمسحه بالموبايل فيسمع صوت المعلم يوضح له هذه النقطة أو تلك، أو يرى فيديو لشرح الدرس، كذلك وباستخدام الذكاء الاصطناعي يمكن مساعدة ضعاف القراءة، بأن يكون في كل صفحة يقرؤها صوت ناطق يقرأ له الصفحة كلها ... إلخ
- تقديم فكرة **لتحسين القراءة لدى الطلاب** إلكترونيا بأن يجد كيو آر كود(في صفحة Word) – أو يمكن إعطاؤه رابط لذلك - ينقله إلى صفحة عليها قطعة ليسمعها ثم ليقرأها، فتصل قراءته مسجّلة إلى من يختاره من الواتساب (معلمه أو ولي أمره) ليتابعه في تحسن قراءته. وهذا لأي لغة من اللغات.
- أجيد الوورد والباور بوينت ببراعة، وكذلك الإكسيل لعمل شيتات درجات الطلاب.
- **أرغب في** _ إن أمكن _ التفرغ لتطوير التعليم، بعمل ألعاب لكل المواد بحيث تطور من أداء الطالب وتقوّي ذاكرته في الحفظ والفهم من خلال اللعب. الألعاب تكون بالصيغ الآتية:
- EXE (CPU)
- APK (ANDRIOD)
- Web link for iPhone & Android

تحمل أيقونة اللعبة شعار المدرسة، وإذا تم نشرها على الانترنت تكون وسيلة دعاية جيدة للمدرسة.